

AIトレーナー玲子

シリーズ1

シンプルチェックQ&A ChatGPT



それぞれのAI物語

株式会社ティー・エス・ディー 監修

大岩伸之 著



目 次

それぞれのAI物語スタート	4
漫画:橘商事の危機	8
それぞれの AI 物語の準備	21
Prologue AI 物語の 7 つの国	31
Chapter 1 AI カレッジの国	
Chapter 2 AI の構造と目的	
Chapter 3 AI の将来展望そして導入	61
Chapter 4 AI ストーリーの構築 ChatGTP の導入.....	81
Chapter 5 シンプルチェック Q&A 前向き推論を使う.....	101
Chapter 6 GPT コントローラ 基本操作.....	121
Chapter 7 GPT コントローラ Input と Output.....	143
Chapter 8 生成 AI の応用 深層・機械学習との連携.....	163
Chapter 9 AI ストーリー事業化 AI ビジネスの構築.....	187
Epilogue コンテンツとしての AI.....	207
ソフト AI トレーナー玲子 操作説明書 参考資料	

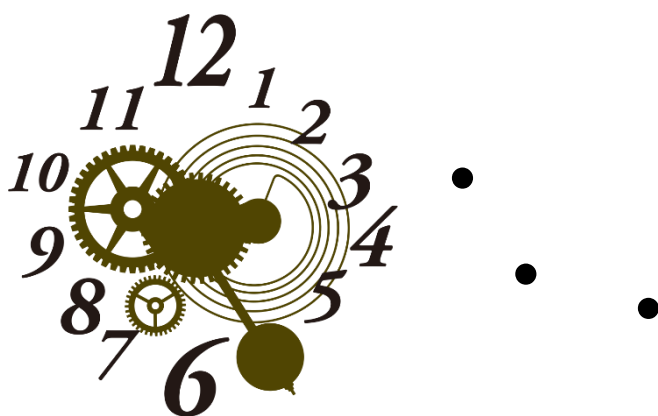
それぞれの AI 物語スタート

試行錯誤の苦節 6 年を経て、
やっとお届けできるかな！



スタートページ

<https://tsd.co.jp/>



AI You 誕生！

本教科書は「TSD:tsd.co.jp」と連携しています。ここで今から AI You を構築します。以下の会員登録で、「6.AI 物語読者会員」を選択して、会員登録をしてください。

6.AI 物語読者会員

それぞれの AI 物語の購入読者が無料で会員になり、AI You を構築できます。

AI トレーナー玲子基礎編は無料でダウンロードできます。サブスクはなく永年使用できます。Web アプリ(500M)の構築が1年間無料です。その後は1,100円(月)となります。



会員登録

https://tsd.co.jp/signup_mail.php



AI You、7つの国、走破！

- 1.AI カレッジの国
- 2.見守り・防犯・検査の国
- 3.土業・講師の国
- 4.アニメ・音楽の国
- 5.電子・プログラミングの国
- 6.美と健康・長寿の国
- 7.マネタイズの国

俺の国を目指す船出！



7つの国はWebの国とそれを支えるPCソフトの国です。あなたはそれらを実践の中で学びながら、あなたの国づくりを目指します。またあなたはAI Youに知識を与え、AI Youはあなたの代わりに仕事をしていきます。



7つの国

<https://tsd.co.jp/index.php#course10>



7つの国を走破してもしなくてもあなたのAI Youは出来上がり、あなたの努力次第で成長していきます。少し複雑なたまごっちとってください。なるべく簡単な操作で誘導できるように考えていきます。



あなたの国を作ろう！

よそものあなたは、まずは平民：AI 玲子 4 級を目指していきます。昇級を経て城主になった時にあなたの本当の国づくりが始まります。**赤字**は昇級時に行う重要事項です。



城主 AI 玲子指導員 AI ビジネスモデルを人に教えそれが構築できる人です。

AI 指導教育



公爵 AI 玲子 1 級 自分の教科書を編集し、実践を急いでいる人です。

自分の教科書作



伯爵 AI 玲子 2 級 自分の A 構築のノーコードプログラミングができる人です。

プログラミング



騎士 AI 玲子 3 級 AI You を作り、AI トレーナー玲子が問題なく使える方です。

AI You 作成



平民 AI 玲子 4 級 AI に希望を抱き、AI で何か一発してやろうという方です。

AI 基礎と構築



AI すぐろくでスタート！まだ平民でもなくよそものですよ！

<https://tsd.co.jp/college/sugoroku.php>

ここで城主を目指しましょう！



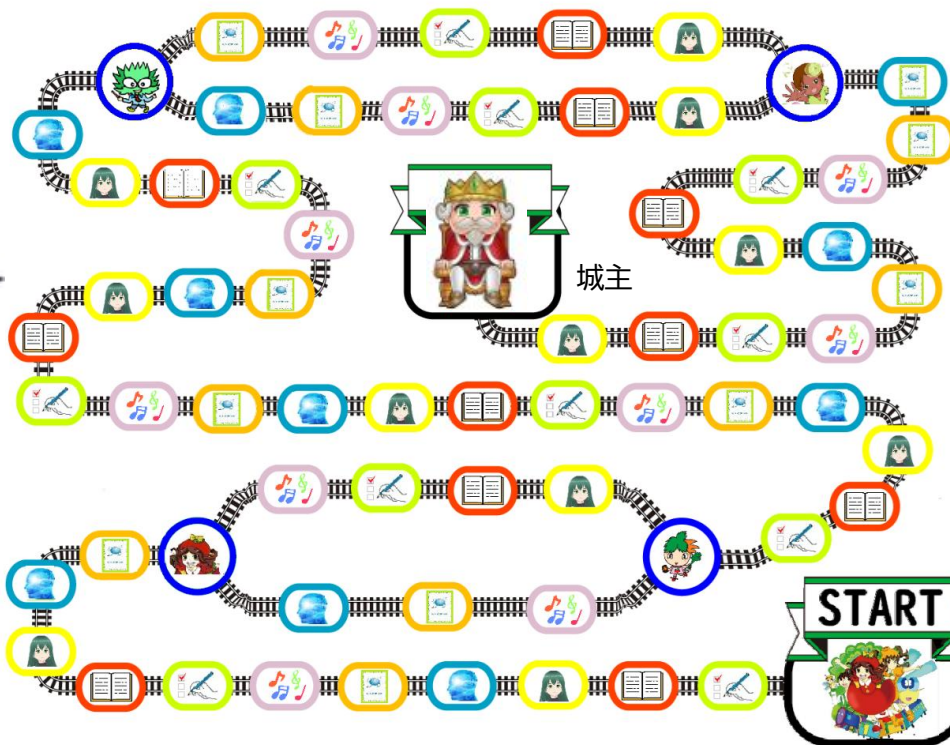
伯爵



騎士



平民



公爵

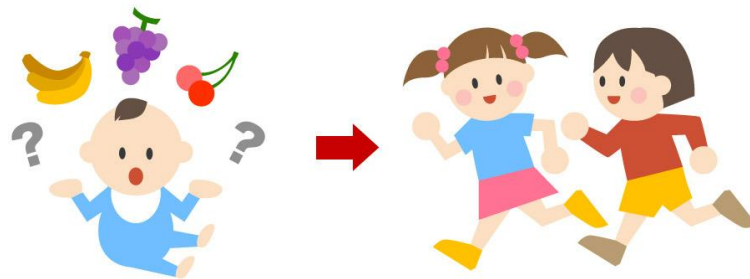


よそもの

■ 国作りの道筋 ■

AI You はあなたの分身です。実際のデジタル空間は人間には見えます。今は電子の 0 と 1 の世界ですね。将来は光や量子の世界にもなるでしょう。人間のスピードよりもはるかに高速なので、AI エージェント(代理人)が動けば、人間が 1 か月かかる仕事も 1 時間くらいで終わることでしょう。こうなると以下に AI を使って先に戦うかということになります。先にやったものの勝ちの世界です。

しかしながらまだ AI You はまだ幼児です。あなたが教えて育てていかなければなりません。それには人間と AI とのやり取りが必要です。ここではすごろく形式で AI You がどこまで成長したかを把握しつつ、7 つの国では 2D、3D が入り混じった空間で AI You がロールプレイングしながら国づくりを目指します。



あなたはその過程で、AI トレーナー 玲子と Web アプリ なっちゃんを使って、AI You を学習させ、成長させていきます。いずれ AI You がビジネスモデルを立ち上げるのですが、ここからがマネタイズの始まりです。まずは「AI カレッジの国」からスタートします。

2D 画面



3D 画面



これは RPG ゲームではなく現実です。実際の社会の中でのマネタイズなので真剣勝負です。

第1話 橘商事の改革

大岩伸之 作

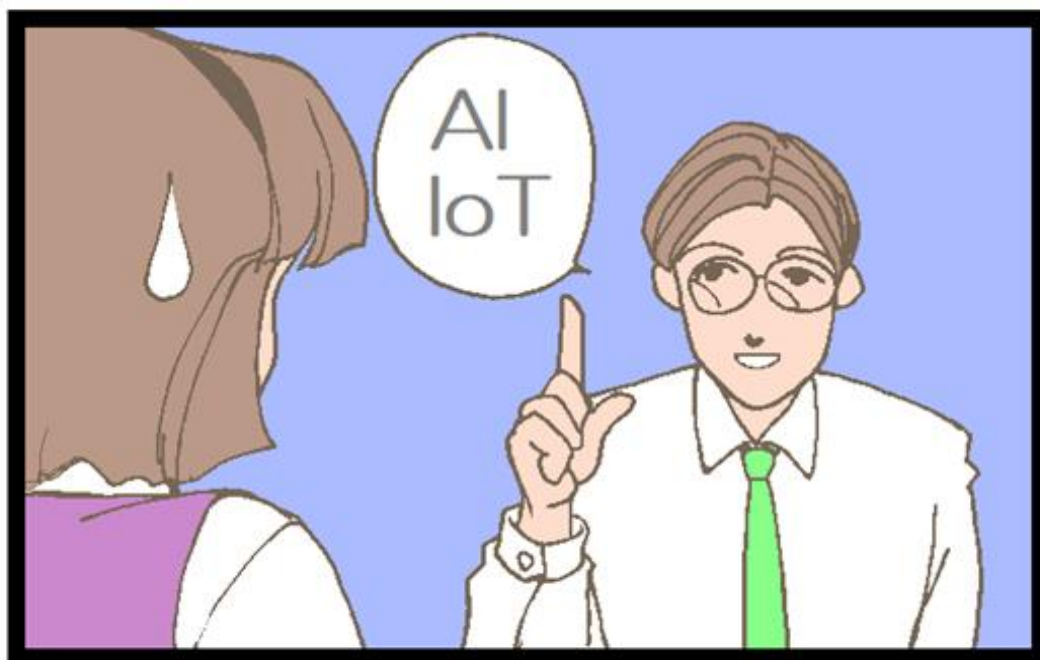
長谷見玲子

大石次郎



橘商事総務部に社運を賭けたIT革命の厳命が下った！

長谷見 玲子 24歳
新入社員2年目のOL
ちょっとノー天気



大石 次郎 30歳
プログラマー
趣味はギターとテニス

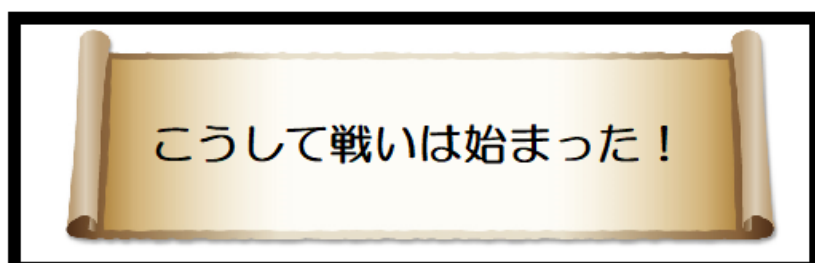
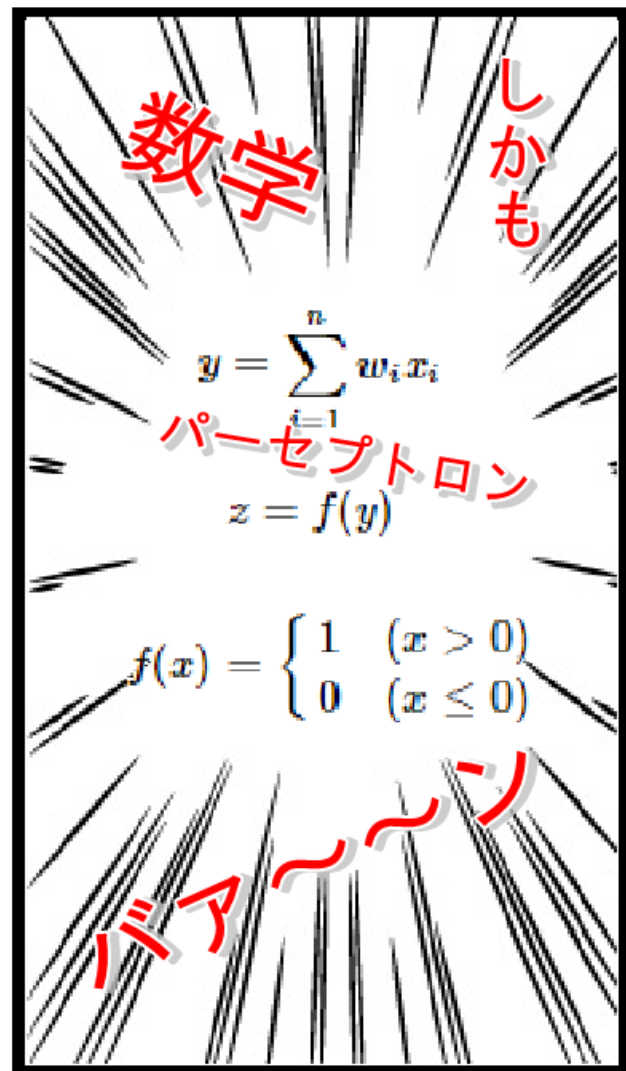
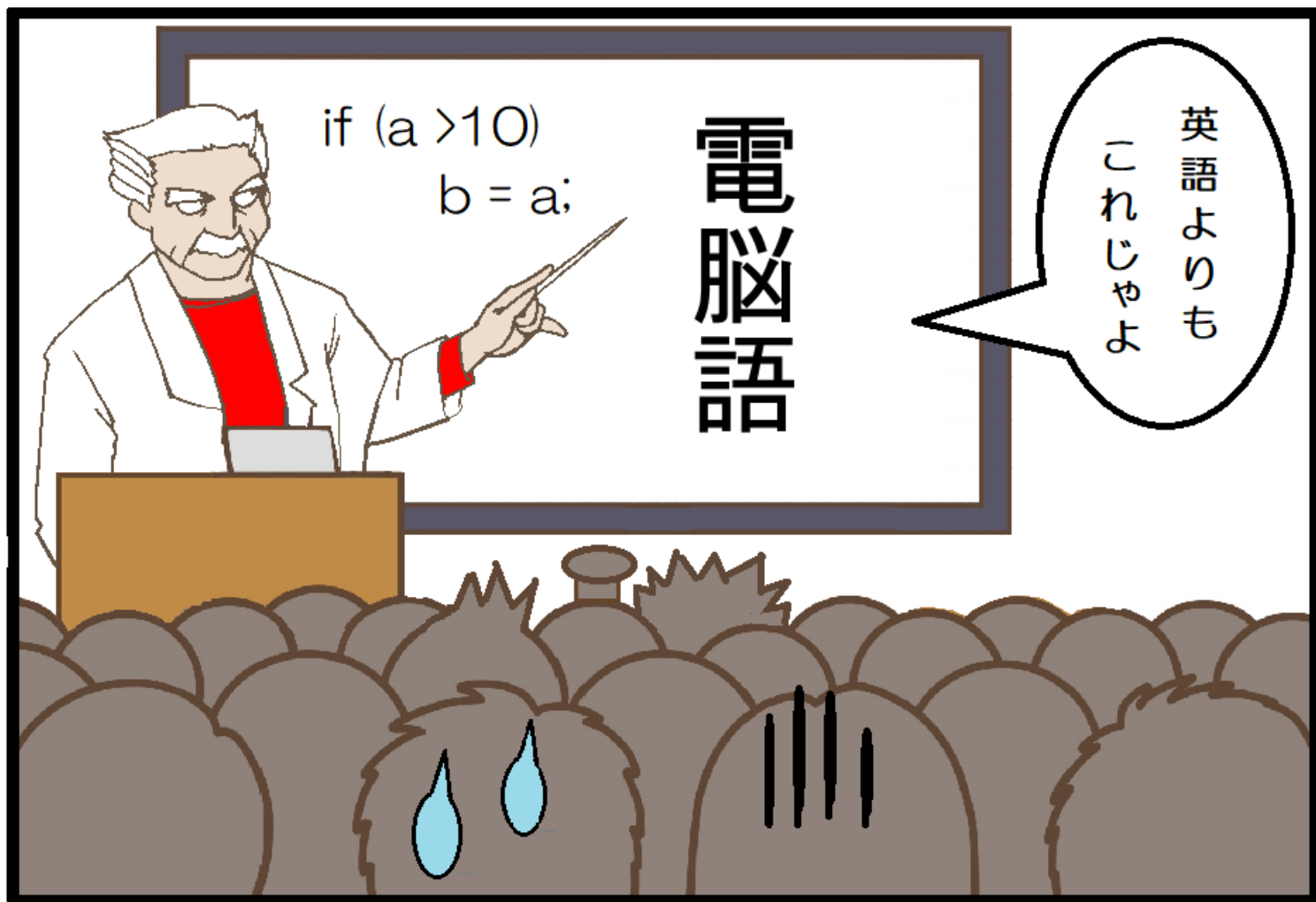


橘 香織 28歳
橘商事令嬢
美人で冷たそうだが
情にもろい



五箇条の御誓文

すべての業務はデジタル化すべし
人間もロボットも心を一つにすべし
身分にかかわらずVRを全うすべし
古き習慣をやめ新しき行動とすべし
技術革新を遂げ世界に羽ばたくべし



ITデジタル化推進本部 橘商事総務部



ITデジ



AI
トレーニング
子って？

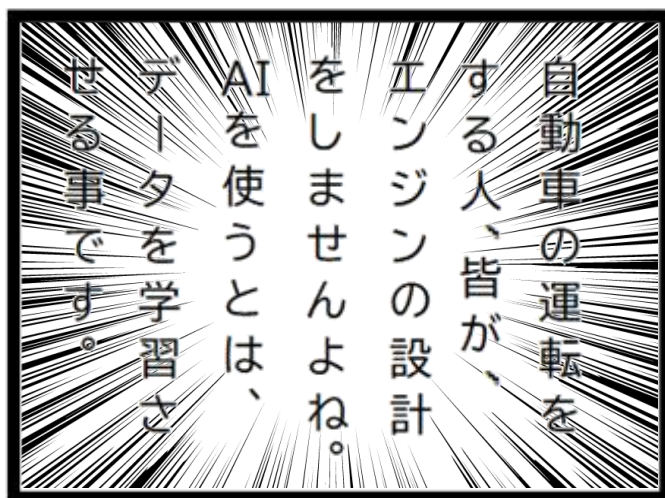
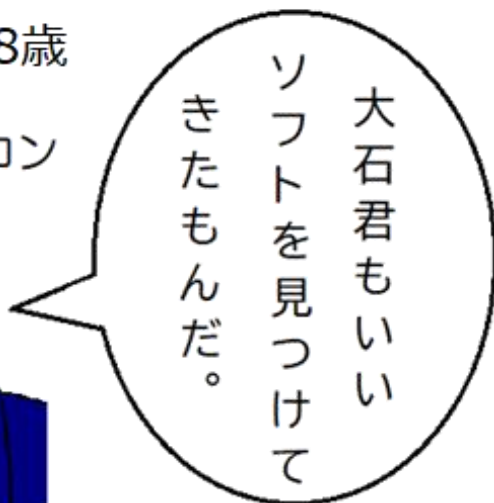


【ネタばらし】

Webmate 真一郎 …橘商事開発「AI見守りシステム」のIoT機器で動作します。
ロボットアーム 雄太 …社運を賭けた「幹細胞自動培養装置」で大活躍します。



倉本敏明 48歳
総務部長
趣味 パソコン



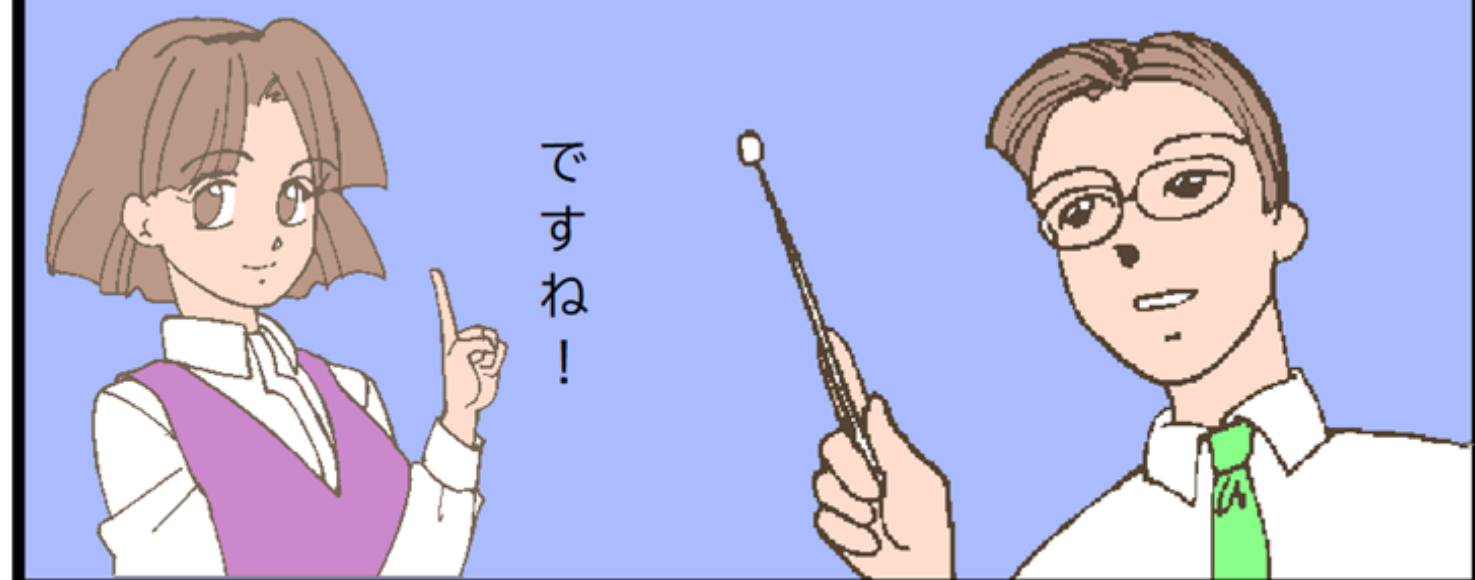


× 熱があるから解熱剤をというON-OFF制御

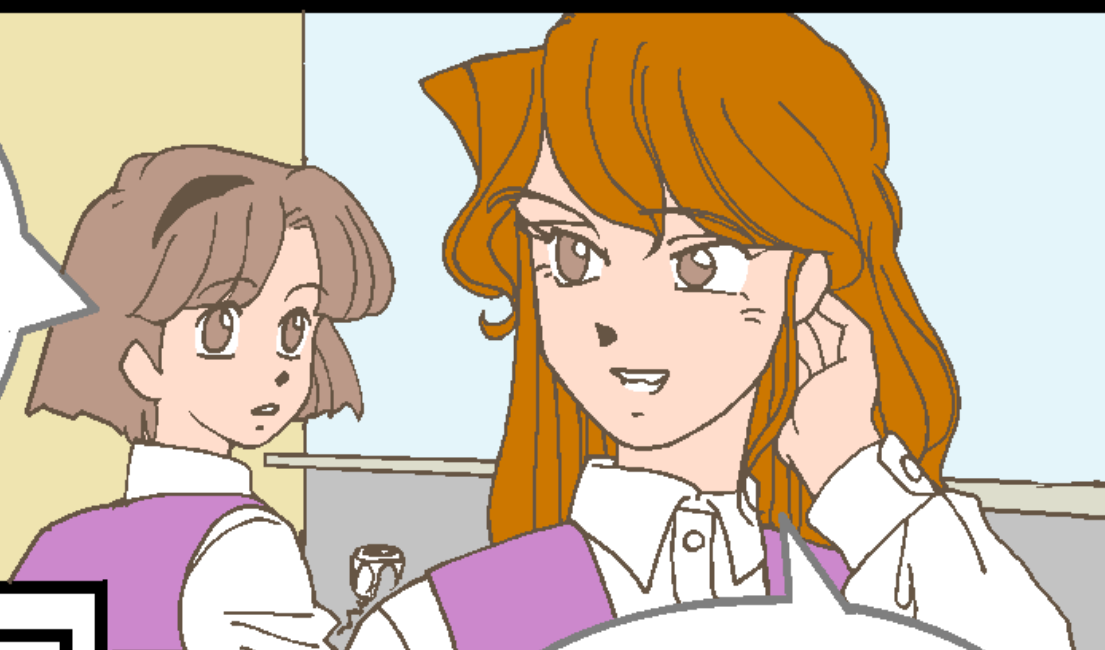


◎ 自分の細胞力で根本から治すアナログ制御

今からは...



香織先輩は
数学得意
なんです
ね



$$\sum f(x) =$$
$$y = ax + b$$

数学が
でてこない
なんて張り
合いがない
わね。



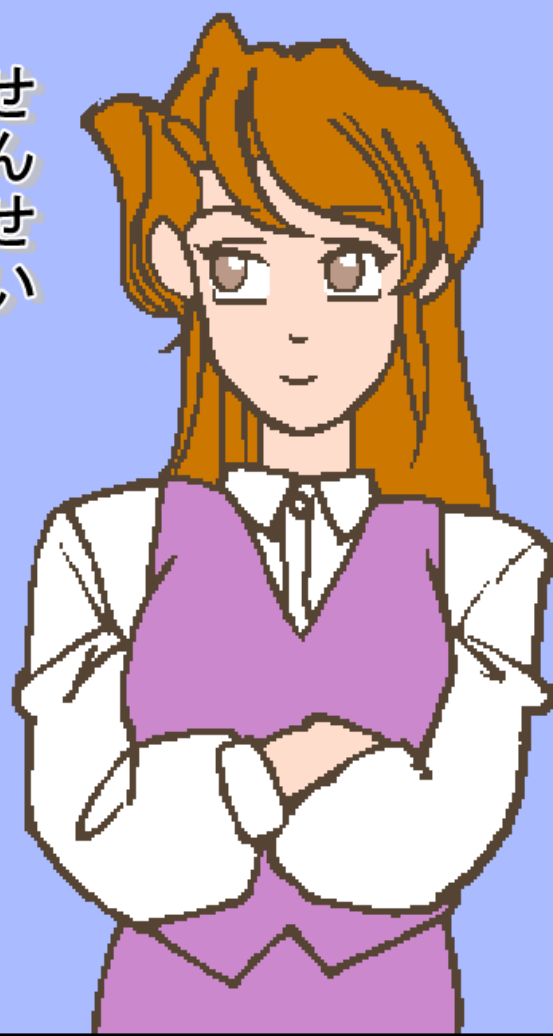
文字通り

どんな物語に

なっていくのかな



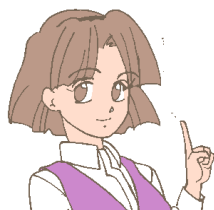
せんせい
よろしくね



登場人物



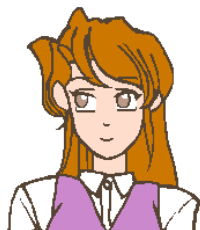
友情出演 フレンズたち



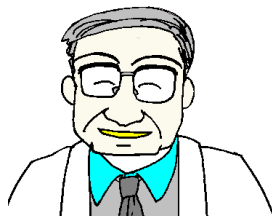
長谷見玲子(24 歳)
橘商事入社 2 年目の OL。おっちょこちょいな性格。
趣味 ヨガ。



大石次郎(30 歳)
橘商事派遣 SE、プログラマー。
趣味 ギター、テニス、スキー。



橘香織(28 歳)
橘商事ご令嬢。花嫁修業で橘商事で OL 稼業。
趣味 美容、エステ。



長谷見邦彦(52 歳)
長谷見玲子の父。長谷見クリニック医者。
趣味 JAZZ ピアノ演奏。



倉本敏明(52 歳)
長谷見邦彦の双子の弟。長谷見玲子の叔父。
橘商事総務部部長。婿養子。
趣味 サックス演奏、兄の長谷見邦彦と一緒に演奏する。



橘源太郎(70 歳)
橘商事 2 代目。橘香織の父。
自分を AI アバターにし世の中に残そうと思っている。

AIの世界で再スタート！

人生いろいろとありました。20 年前に離婚をし、3 人の子供たちとも会っていません。夢に出てくる子供は小さい時ばかりで、大人になった姿を知りません。ある意味、悪夢で嫌な夢の一つになりました。

そこで AI の登場となり、子供たちをその AI で再現してみようと思っています。AI トレーナー玲子は PC ソフトで、AI の学習や管理をするバックオフィスです、Web アプリなっちゃんは AI をユーザーがビジネスモデルとして実行するフロントエンジンです。AI サーバーしんいちろうは 3 番目の子ですが長男で、システムの中核を管理する AI サーバーになりました。

本来であれば 45 年前のファミコン 2 年前の家庭用ゲーム機的设计や、25 年前の eBANK 銀行(現楽天銀行)の設立参加で、大きな会社になり、潤っているはずが、そうならなかったのも家族の不和の原因でしょう。

Web アプリなっちゃん



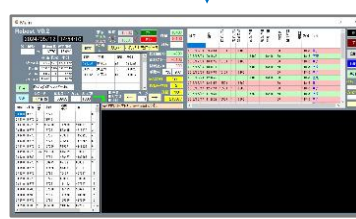
AI トレーナー玲子



AI サーバーしんいちろう



画像深層学習(学習、推論)



FX・マーケティングリサーチ



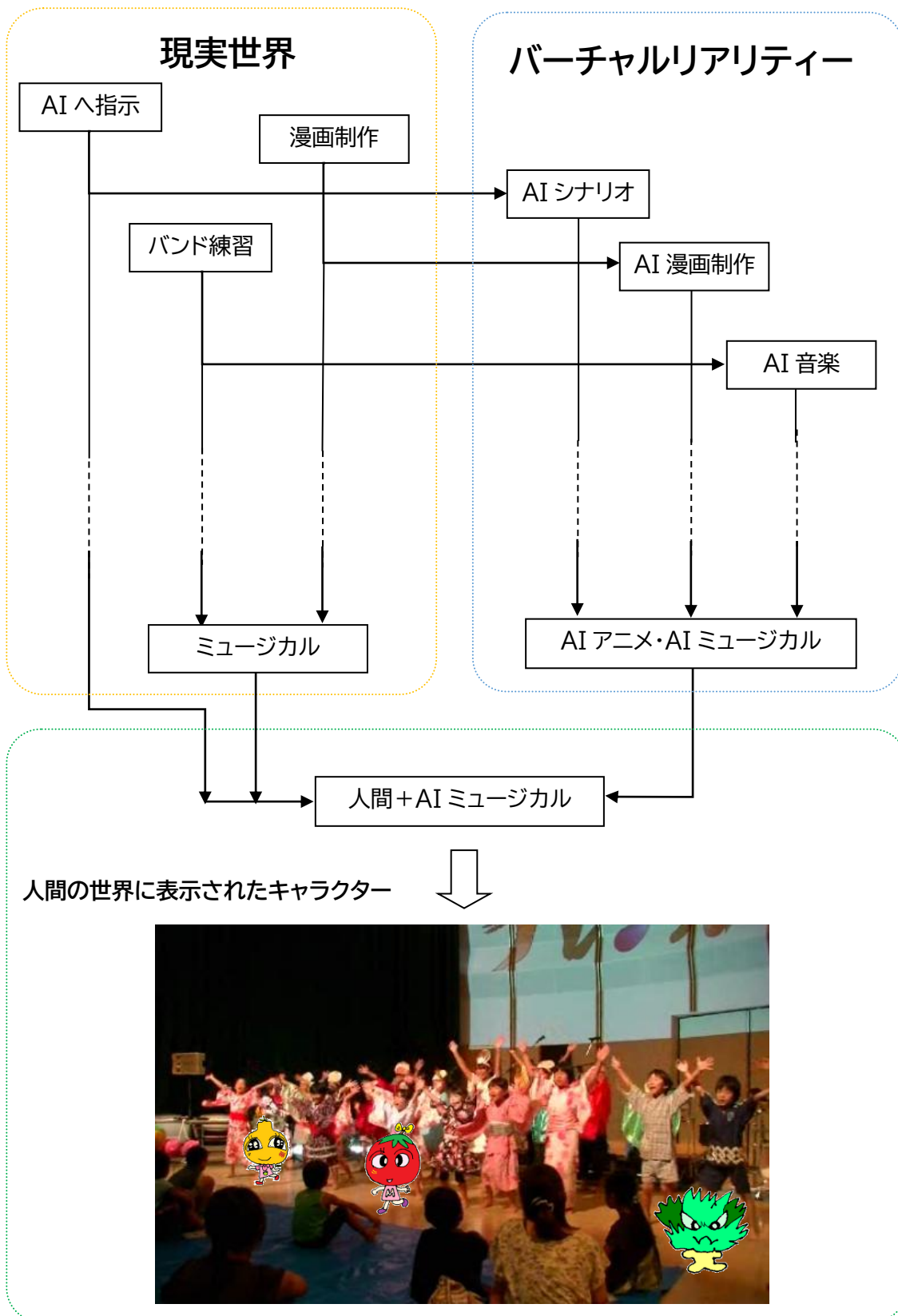
再生医療管理システム

さあ、これらを含めて集大成としましょう！本教科書と漫画で「それぞれの AI 物語」を AI 体験し、ビジネスモデルが自然と出来上がるようにします。教科書や漫画は、Web アプリなっちゃんに連携し、すぐろくや3Dの世界で、あなたはとあなたの分身の AI You とビジネスモデルを探すロールプレイングの世界に入っていきます。全く新しい教科書と漫画のスタートです！どんな世界なのかな？ワクワクしませんか？



現実とバーチャルリアリティ

テレビの野球中継ではスタジアムにはないバーチャルな広告が、あたかもリアルなスタジアムにあるかのように表示されます。この逆はバーチャルリアリティの中に人間が現れます。

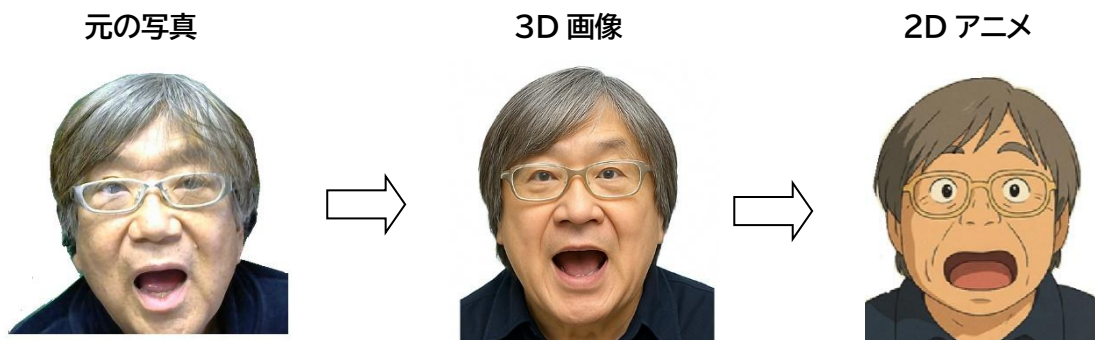


AI に魂が宿るか？

中国では AI を使った故人やペットの「復活」は今や、当たり前のように行われています。例えば次のようなものです。呉さんの祖母は病気で入院し、意識不明のまま他界。看病していた呉さんは普通の会話ができませんでした。呉さんは祖母が生きていた 1 月の春節(旧正月)前にビデオ通話をしている設定で、「年越し用品は何を買った？」と尋ねると、AI の祖母は「食用油を 2 缶買ったよ。手搾りなので香ばしいわ」と笑顔で答えた。「大みそかは家族みんなでお茶を飲みながら、おしゃべりしようね」。2 人の自然なやりとりは続き、視聴者が書き込む画面上では「泣ける」、「涙が止まらない」というコメントが相次いだとのこと。

この AI 物語では 7 つの国の 1 つ「士業・講師の国」で AI You が人間の代わりに法律や税務の相談、各種コーチング、コンサルティングなどを行うので、顔や手足を人間のように動かして話をする様子をご覧ください。また LLM(大規模言語モデル: Large Language Model)という辞書のような頭脳に専門家の知識を学習させ、その専門家の代わりに士業や講師を行う仕組みです。

作者大岩の顔で失礼しますが、顔は現実的な 3D や、アニメ風な 2D にすることができます。声は本人の声をテキストから合成しますが、LLM に本人が生前、学習させた知識をもとに、AI You は電気がある限り話続けます。



もう既に AI だけで宗教法人が作られた例もあります。AI が経典を決め勝手に宗教団体を作ったのですが、AI のスピードなので、あっという間でしょう。もちろん参加者は AI ですが、このような現象がいろいろと怒ってきます。倫理的、法律的な問題も出てくるとは思いますが、この辺の整備は遅れていくと思います。

ともかく、もはや「賽は投げられた！」ので、後戻りはできません。変な使い方ではなく、あなたの右腕として AI を育てて、年金の代わりにベーシックインカムが入るように頑張っていきましょう！本書は書籍としてシリーズ連載していきます。どこかで暗号通貨の発行も計画しています。今から大きく変わっていくと思いますが、あなたの AI You を育てていきましょう。